rufino blanco APA

C.E.I.P. RUFINO BLANCO

ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES OCTUBRE-MAYO 2017/2018

TABLA DE CONTENIDOS

INFORMACIÓN GENERAL DEL SERVICIO DE EXTRAESCOLARES. 3

CATÁLOGO DE ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES. 5

DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES… … 5
TABLA DE ACTIVIDADES POR CURSO Y HORARIO. 10
TARIFAS, MONITORES, CONTACTOS Y OTRA INFORMACIÓN. 11

HOJA DE INSCRIPCIÓN DEL CICLO DE INFANTIL. . . . . … . . . . . … 13

HOJA DE INSCRIPCIÓN DEL 1º, 2º Y 3º DE PRIMARIA. 14

HOJA DE INSCRIPCIÓN DEL 4º, 5º Y 6º DE PRIMARIA. 15

INFORMACIÓN GENERAL DEL SERVICIO DE EXTRAESCOLARES

DURACIÓN DEL SERVICIO: del 2 de octubre 2017 al 31 de mayo 2018.

PLAZO DE INSCRIPCIÓN: del lunes **11** de septiembre, al lunes **18** de septiembre (ambos incluidos) **a las 17h**.

PUBLICACIÓN DE LA LISTA DE ADMITIDOS "PROVISIONAL": el **20** de septiembre, en los ***TABLONES DE LA APA.***

PUBLICACIÓN DE LA LISTA DE ADMITIDOS "DEFINITIVA": EL 26 DE SEPTIEMBRE, EN LOS *TABLONES DE LA APA.*

¡¡¡Los alumnos que no figuren en este último listado NO podrán asistir a las actividades durante el mes de octubre, ciñéndose a partir de ese momento al aparatado de Altas, bajas y cambios recogidas en las CONDICIONES GENERALES descritas a continuación!!!

CONDICIONES GENERALES

◆ ***¡¡¡Respeta el plazo de inscripción!!!(Recuerda que de ello depende la admisión de tu hijo en las extraescolares)***

◆ Los alumnos que no estén al corriente de pago de alguna actividad, no podrán inscribirse hasta que abonen los pagos pendientes.

◆ Rellenar la hoja de inscripción especifica del curso de tu hijo (hay tres hojas diferenciadas, una para el ciclo de infantil; otra para 1º, 2º y 3º de primaria, y una para 4º, 5º y 6º) que se encuentra al final del documento, y depositar en alguno de los buzones de la APA (hay uno en el hall de Conserjería y otro en el patio, debajo del pasadizo que une los dos edificios, al lado del tablón de la APA).

◆ **Altas, bajas y cambios**: no serán admitidos sin notificación escrita por e-mail (extraescolaresrufinoblanco@gmail.com) o mediante nota en buzón de la APA

Después del periodo inicial de inscripción, las altas nuevas se admitirán siempre que haya vacante y no interfiera con el desarrollo de la actividad.

¡¡¡¡ Para ALTAS NUEVAS consulta con la comisión de extraescolares de la APA, **NO** con el monitor. !!!!

No se admitirán cambios dentro de un mismo trimestre: los precios se fijan en base a un número mínimo de alumnos que no puede disminuir para garantizar la continuidad de la actividad. Para altas nuevas es necesario rellenar la hoja de inscripción . Cualquier **incidencia** que afecte altas y bajas debe comunicarse **del 1 al 20 del mes para que los cambios sean efectivos al mes siguiente**.

◆ Si la demanda de una actividad supera las plazas ofertadas, se hará un sorteo para elegir los niños que no formarán parte del grupo, haciendo valer la prioridad de los socios . Los no admitidos pasarán a una lista de espera en caso de producirse bajas a lo largo del curso.

◆ Si no hubiera inscritos suficientes niños en una actividad para formar grupo mínimo, se contactaría a la familia para reubicar a su hijo en otra actividad donde hubiera plazas.

◆**Puntualidad en la recogida de los niños .Puntualidad en el pago** (Durante la primera semana de actividad). En caso contrario, el niño no podrá continuar con la actividad. El pago se realiza directamente a los monitores que indicaran la formula a utilizar en cada caso, **NO** a la APA.

◆ Estar localizable en el teléfono de contacto durante el tiempo que dura la actividad. En caso de incidencia, los monitores actuarán en consecuencia. **No se aceptarán inscripciones sin teléfono de contacto de los padres.**

◆ **IMPORTANTE: Si tu hijo no va a asistir un día a su actividad (por enfermedad etc.) es imprescindible avisar al monitor o al coordinador. -Ver y conservar los datos de contacto con el monitor en el cuadro de actividades**-.

¡¡¡ES NECESARIO ABONAR LA CUOTA DE LA APA PARA PODER GARANTIZAR LA CONTINUIDAD DE ESTE SERVICIO Y OBTENER LOS BENEFICIOS QUE IMPLICA SER SOCIO!!!

- **Hay que realizar UN UNICO PAGO ANUAL DE 30€ POR FAMILIA mediante transferencia o ingreso en la cuenta:**

ES62 2038/1745/64/6000477061 -BANKIA (C/BRAVO MURILLO, 20 ESQ. VIRIATO)-

TITULAR: APA RUFINO BLANCO

CONCEPTO: CUOTA APA APELLIDOS, NOMBRE Y CURSO DE TODOS LOS HERMANOS DE LA MISMA FAMILIA

Si es transferencia on-line, envía justificante **a** apa@rufinoblanco.org **,sino deposita el resguardo en los buzones de la APA.**

Además, durante el periodo de inscripción pondremos una mesa donde se podrá formalizar la ficha de socio y pagar la cuota de la APA en metálico.

PARA RESOLVER CUALQUIER DUDA RELATIVA A LAS ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES CONTACTA CON NOSOTROS EN **` extraescolaresrufinoblanco@gmail.com´**

DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDADES

1.BAILE MODERNO

Un modo divertido de influir positivamente en la expresión y la comunicación corporal del alumno/a, permitiéndole aprender nuevas técnicas y movimientos corporales, desarrollando el sentido musical, la coordinación y el trabajo en equipo. Proporcionando así mismo, conciencia de su propio cuerpo, sentido del ritmo, despliegue de las capacidades motrices básicas, potencia la mente y la memoria y estimula la sociabilidad y la improvisación.

2.BALONCESTO

Deporte de equipo en el que la cooperación, agilidad y coordinación son imprescindibles. Por eso en nuestras clases se trabaja de forma lúdica cada una de ellas, para que, llegado el momento, los alumnos den lo mejor de sí mismos en los partidos. También aprenderán su parte técnica como son los pases, lanzamientos y normas.

3.BATUCADA

Sacaremos nuestro ritmo a través de instrumentos de percusión creados con materiales reciclados, formaremos nuestro propio esemble, en el que nos divertiremos a la vez que desarrollamos la creatividad musical compartida con el resto del grupo. Desarrollaremos la coordinación motora, la lateralidad e independencia de las extremidades corporales. Y te ayudara a aumentar la concentración, la creatividad, la capacidad de escucha y autoestima

4.CINE 1

Para alumn@s que cursan esta actividad por primera vez, taller práctico en el que los niños aprenderán a contar historias utilizando el lenguaje audiovisual. Harán pequeños cortos, crearemos nuestro propio guion, videoclips y stop-motion. En nuestras producciones los niños actúan, hacen los decorados, diseño de personajes, y efectos especiales. Este taller enseña a trabajar en equipo, y ver un resultado en el que todos han cooperado.

El 100% de los niños se apasiona porque están filmando la historia que ellos mismos han creado.

5.CINE 2 ¡¡NOVEDAD!!

Segundo curso de la actividad, para alumn@s que cursaron cine 1.
Tras haber creado el año anterior nuestro propio guion de ficción y haberlo rodado junto a los compañeros, en este curso veremos lo divertido que puede ser el cine documental y los vidioclips musicales. Investigaremos sobre temas del centro que nos interesan, haremos entrevistas, grabaremos reportajes y le pondremos marcha a la clase rodando videos musicales con coreografía incluida de nuestras canciones favoritas al más puro estilo MTV.

6.CIRCO

En nuestras clases los alumn@s trabajan las técnicas aéreas, los malabares, las acrobacias (individuales y en grupo), equilibrios, monociclo...
Con nuestra metodología los alumn@s desarrollan tanto capacidades físicas como sociales y afectivas. **L@s niñ@s aprenden jugando.**
Todo nuestro equipo está formado por profesionales del mundo del Circo formado en escuelas españolas y extranjeras. www.circoycole.com

6.CREATIVIDAD Y MOVIMIENTO

En este taller trabajamos la Plástica, la Psicomotricidad, la Música y la Animación a la lectura, fomentando la participación, la diversión y la educación en valores. Aprenderemos canciones y ritmos sencillos, haremos manualidades para conocer distintas técnicas básicas, y les mostraremos el placer de leer… sin saber leer, compartiendo la lectura de un cuento, de un poema y trabajando después sobre ello, representándolo, con un dibujo, guiñol…
Todas estas actividades las complementaremos con juegos y expresión corporal.

7.ESTUDIO

Tiempo en que los niños están cuidados por monitores y que emplean en realizar sus deberes. Tiene lugar de 16h a 17h y generalmente se usa de puente hacia actividades que se desarrollan en horario de 17h a 18h. Las tarifas varían según el uso (consultar tabla de tarifas).

8.FÚTBOL

El desarrollo de esta actividad se basa en la práctica de ejercicios y juegos individuales y grupales, que contribuyen a mejorar la capacidad física y la coordinación motora de los niños participantes. Además, se trata de un deporte que favorece la interiorización de actitudes de cooperación, el trabajo de equipo, el juego limpio y la sana competitividad. En estas clases, el niño conseguirá mejorar todos los aspectos técnicos relacionados con el balompié y sobre todo divertirse mucho mediante un diálogo continuo con el balón.

9.GIMNASIA ARTÍSTICA

Volteretas, pinos, equilibrios, saltos... forman parte de la gran variedad de aprendizajes que los alumnos tendrán en estas clases. Debido al gran movimiento que el cuerpo realiza se desarrolla fuerza, agilidad, flexibilidad y elasticidad, mejorando con todo esto nuestra coordinación. Las clases se adaptan al nivel psicomotor de los alumnos/as ya que las aptitudes físicas variarán entre ellos. Trabajaremos con colchonetas, potro, trampolín...

10.HABILIDADES EMOCIONALES Y SOCIALES

En grupo, guiado por un psicólogo y con una metodología práctica y divertida los niños/ as pondrán en práctica estrategias que les ayudarán a conocer sus cualidades, manejar lo que sienten, pensar con optimismo, tener iniciativa, motivarse hacia el esfuerzo, relacionarse con empatía y asertividad, resolver sus conflictos con eficacia, relajarse ante las dificultades, utilizar el humor para ver diferentes alternativas, desarrollar valores que les hagan sentir seguros, en definitiva, sentirse felices y competentes con los amigos, en el colegio y en la familia.

11.KÁRATE

Objetivos del curso: físicos, de desarrollo de la personalidad y de kárate. El primero: Coordinación (combinaciones de lateralidad aplicados a pie y brazo) y Atemis (técnicas para aprender a caer). El segundo: seguridad, autoestima y afán de superación, que se trabajan positivando los avances y premiando los logros. Pertenencia a un grupo, que se consigue mediante juegos de colaboración en grupos de 2 a 15 niños según sea preciso. El tercero: Kihon (técnica fundamental): Técnica de brazo, Técnica de pierna, Posiciones básicas. Kata (coreografías técnicas de control corporal). Kumite (combate).

ESPECIALIZACION:-KATA DE COMPETICION,
KUMITE COMPETICION,
DEFENSA PERSONAL,
MANEJO DE HERRAMIENTAS:NUNCHAKUS

12.MAGIA 1

Para alumn@s que cursan esta actividad por primera vez¡¡Apuntaros a esta actividad que os hechizará!! La magia existe. Si quieres sorprender a tus colegas con juegos de cartas, cuerdas o hacer desaparecer a tu hermano, mete en la mochila tu buen humor y tus ganas de aprender jugando.

13.MAGIA 2 ¡NOVEDAD!

En el segundo curso de magia, los alumn@s podrán dar un pasito más en su formación como aprendices de mag@s. Si en el primer año pudieron aprender magia con cartas, cuerdas y algunos objetos cotidianos, en el segundo empezaran a construirse sus propios aparatos mágicos y realizar juegos de alto nivel.

Cada mes se construirá un aparato en clase, y se aprenderá su manejo. Además se complementara con clases en las que se conocerá la historia de la magia, a través de video, fotos, etc…todo para que los pequeños mag@s desarrollen también su creatividad e imaginación conociendo el trabajo profesional.

14.NATACION

Resistencia, fuerza y flexibilidad, deporte que une los mejores beneficios de la actividad física en un medio diferente y divertido como es el agua. Siempre con el mayor grado de seguridad, los monitores enseñan a los alumnos desde la flotación al perfeccionamiento de los estilos. Según el nivel se trabaja crol, braza, mariposa y buceo. Actividad diseñada para todas las edades, sin necesidad de un nivel previo, en la que todos los participantes progresarán en función de su conocimiento inicial de la actividad. Al mismo tiempo se les enseña un ocio divertido y saludable, juegos que ellos solos pueden practicar en verano.

15.PATINAJE

Una actividad recreativa y deportiva que combina el ejercicio físico con la pura diversión, contribuyendo al desarrollo tanto físico como psicomotor del alumno. Con esta actividad intentamos principalmente unir los aspectos recreativo y educativo. Es decir, se busca que el niño aprenda a disfrutar en su tiempo libre con una actividad divertida y diferente, y al mismo tiempo que asuma la disciplina que implica el progreso y la mejora en el mundo del deporte. Se trabaja en equipo introduciendo diferentes juegos aplicados al patinaje, partiendo desde el aprendizaje de la técnica para mantener el equilibrio, hasta todo tipo desplazamientos y habilidades como los giros, cambios de posición, figuras. En definitiva…. divertidísimo y para todas las edades.

16. PLASTICA 1

El Taller de Artes Plásticas nace como un proyecto cercano, que pretende llevar las Bellas Artes a los más pequeños, despertando la creatividad y la sensibilidad que seguro que muchos de ellos tienen por naturaleza. Despertar la creatividad a través de ejemplos artísticos y motivar hacia la reinterpretación personal, descubriendo a través de la experiencia plástica, que los niños adquieran nuevas herramientas de comunicación y de convivencia. Los talleres de dibujo, pintura, escultura y grabado, introducen la expresión pictórica y espacial como forma de comunicación no exclusiva del ámbito artístico únicamente, sino parte de las competencias básicas del aprendizaje. Acercar la historia del arte a los más pequeños, sin que casi sean conscientes de ello. Enseñándoles cómo se expresaban distintos pintores a través de la historia, poco a poco, ampliarán su espectro cultural y artístico

17. PLASTICAS 2 ARTESANIA ¡NOVEDAD!

Un innovador taller, en el que l@s alumn@s aprenderán a hacer bocetos de sus creaciones para luego darles forma sobre distintos materiales y soportes, aprenderán técnicas de estampación así como de pulido o barnizado, y aprenderán nociones de teoría cromática para usar los colores a medida de sus creaciones.

18.RADIO

Aprende y conoce más sobre el mágico mundo de la Radio, presentar canciones, grabar anuncios, improvisación, hablar en público, desarrolla tus habilidades comunicativas, imaginación y capacidad de redacción y organización…contigo podremos crear la emisora Rufino Blanco.

19.ROBÓTICA ¡NUEVA EMPRESA Y METODO!

INFANTIL Una de las necesidades educativas del futuro será la inmersión en la tecnología y la programación, por ello Robots in Action apuesta por introducir a los niños en este mundo desde la infancia.

Las herramientas utilizadas son:

- **Beebot**. es una herramienta muy útil para niños de tres años en adelante, les ayuda a estimular su conocimiento en programación básica como también a reforzar su conocimiento en matemáticas de una forma muy divertida. Tiene fantásticos recursos y actividades y sin confusión en los distintos grados de programación.
- **LEGO Educación, a través de los kits máquinas simples y máquinas técnicas: E**ntre sus múltiples ventajas, está el diseño y la construcción controlada por un sistema computacional de creaciones propias. Anima a pensar de forma creativa. Se trabaja la psicomotricidad, estimulando la imaginación y creatividad y desarrolla de la concentración y habilidades manuales.
- Igualmente los niños trabajarán con **Scratch Junior**: una adaptación de Scratch para que los más pequeños puedan aprender a programar jugando.

PRIMARIA: La Robótica Educativa que planteamos desde Robots in Action va más allá de la mera construcción de un robot. Por un lado, productos desarrollados por LEGO Education para la construcción de robots, y por otro dos software que se han ganado un hueco en la programación a nivel mundial, para la elaboración de pequeños videojuegos en 2D y en 3D: **KODU y SCRATCH**

Tenemos 3 tipos de clases diferentes que se van intercalando a lo largo del curso:

En unas clases, los alumnos siguen las instrucciones de construcción y programación para crear un robot. En otras, los alumnos son quienes diseñan el robot que van a crear gracias a su propia imaginación. Por último, los alumnos realizarán prácticas de programación para el diseño de videojuegos.

Cada alumno tiene un pack de LEGO (**WEDO o WEDO 2.0 BLUETOOTH**) y un ordenador, y terminan el objetivo planteado en la hora de clase, tanto de construcción como de programación, logrando disfrutar de su esfuerzo cada día que acuden a Robótica.

Mediante este método, los alumnos desarrollan aptitudes como: Visión espacial, creatividad, innovación, superación, autoestima, pensamiento lógico y científico, física, matemáticas, etc.

20.TALLER DE COMIC 1

Para alumn@s que cursan esta actividad por primera vez ,si te gustan los comic esta es tu actividad, aquí aprenderás las características del comic, su elaboración y su historia.

Y realizaras tu propio comic, aprendiendo las técnicas, los trucos y los secretos de este arte.

21. TALLER DE COMIC 2 ,ILUSTRACION ¡NOVEDAD!

Se jugara con las distintas herramientas expresivas propias de la ilustración, ajustando la dificultad a las destrezas creativas de cada alumn@. Se realizaran ejercicios de creatividad así como labores de documentación y bocetación antes de acometer la ejecución del arte final de curso.

22.TALLER DE NARRATIVA ¡Novedad!

¡Llevas dentro de ti un auténtico contador de historias, te encanta escribir, pues este es tu taller! El objetivo es brindar las herramientas para que niños y jóvenes adquieran, de forma lúdica y amena, un dominio sólido en el arte de contar e interpretar lo que les es contado.

Durante el curso, los alumnos explorarán las narraciones. Investigarán los mecanismos que las componen y que se esconden en las aristas de lo que Percibimos en una primera lectura, o en un primer visionado. Desmenuzarán las obras de sus autores favoritos, analizando los aspectos formales y sus diferentes universos poéticos.

Aprenderán a evaluar la efectividad de los diálogos, la construcción de los personajes, y podrán analizar con criterio el tono y el estilo del relato que han visto o leído, o que quieren elaborar. Entenderán a qué nos referimos cuando hablamos de estructura, trama o arco de un personaje.

Podrán aplicar estos conocimientos a diferentes campos discursivos, ya que sabrán identificar los elementos esenciales para que un relato sea eficaz, cualquiera sea su finalidad.

Ensayarán con sus compañeros de clase la forma de articular los discursos, y se entrenarán en hablar frente a un auditorio.

Al finalizar el taller, los alumnos habrán adquirido habilidades expresivas que les permitirá explicar -y explicarse a sí mismos- ideas y proyectos, con una estructura sólida y fluida.

23. TEATRO

Infantil (Teatro y cuentos): Una actividad orientada a los más pequeños. Por medio de cuentos, historias y escenificaciones, se abordarán situaciones cotidianas y se trabajarán valores esenciales para el desarrollo y crecimiento del niño. ¿Qué haremos? Calentamientos físicos y emocionales. Juegos y ejercicios donde se trabajan la atención, la psicomotricidad, el ritmo y la energía. Cada día desarrollaremos un cuento distinto sobre un tema determinado donde los alumnos elegirán y trabajarán un personaje.

Primaria: Juegos teatrales*:* Calentamientos físicos y emocionales. Construcción de personajes. Improvisaciones. Creación de escenas. Muestra de trabajos al finalizar el taller. El teatro fomenta la escucha, el trabajo en equipo, la creatividad y la desinhibición. Potencia el desarrollo individual del niño, haciéndole más autónomo, más maduro y responsable y más solidario.

24.TECNICAS DE APRENDIZAJE Y ESTUDIO

Aprenderán un método de estudio adaptado a sus asignaturas y a ellos.
A organizarse el tiempo.
Mejorar las Habilidades de Aprendizaje como son: memoria, comprensión y atención, y concentración.
Y manejar las emociones que influyen en los exámenes: ansiedad, tolerancia a la frustración.

25. YOGA

La práctica del yoga en niños alienta la atención, desarrollando y mejorando la concentración, fomenta la claridad de pensamiento facilitando el aprendizaje, incentiva la imaginación incrementando la creatividad, forja confianza en uno mismo y por lo tanto, contribuye a desarrollar y mantener una auto-imagen positiva, promueve la armonía entre cuerpo y mente y por ello ayuda a tener respuestas apropiadas frente a los estímulos emocionales, reduce problemas de salud, a nivel físico ayuda a adquirir fuerza muscular, flexibilidad, velocidad, resistencia y mejora en el funcionamiento de sus sistemas y a nivel interpersonal enseña al alumno a observar sus emociones y solucionar problemas, a valorarse como persona y a los demás.

ESGRIMA: Esta actividad pasa a realizarse solo en el horario de comedor como parte de las escuelas municipales que son gestionadas por la dirección del centro.

HOCKEY: Esta actividad se realiza fuera del centro y no es gestionada por la APA, aquellas personas interesadas en realizarla deberán ponerse en contacto con Jorge tlf:651446742.

TABLA DE ACTIVIDADES POR CURSO Y HORARIO

DE 16:00 A 17:00H	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
POLIDEPORTIVO 1	KARATE 2º,3ºPRIMARIA *VER CONDICIONES PAG 11*	FUTBOL 1º,2º,3º Y 4º PRIMARIA	PATINAJE 2ºY3ºINFANTIL--1º,2º,3º PRIMARIA	FUTBOL 1º,2º,3º Y 4º PRIMARIA	BALONCESTO 1º,2º,3ºPRIMARIA
POLIDEPORTIVO 2	GIMNASIA ARTISTICA 2ºY3ªINFANTIL 1,2,3PRIMARIA	KARATE 3º INFANTILY1º PRIMARIA	CIRCO 1º,2º,3º PRIMARIA	PATINAJE 4º,5º,6º PRIMARIA	CIRCO 1º,2º,3º PRIMARIA
HALL 2ª PLANTA ED.INFANTIL	CREATIVIDAD Y MOVIMIENTO 1º,2º,3º DE INFANTIL	CREATIVIDAD Y MOVIMIENTO 1º,2º,3º DE INFANTIL	CREATIVIDAD Y MOVIMIENTO 1º,2º,3º DE INFANTIL	CREATIVIDAD Y MOVIMIENTO 1º,2º,3º DE INFANTIL	CREATIVIDAD Y MOVIMIENTO 1º,2º,3º DE INFANTIL
AULA 2ªPLANTA ED.PRIMARIA	ESTUDIO 4º,5º,6º PRIMARIA	ESTUDIO 4º,5º,6º PRIMARIA	ESTUDIO 4º,5º,6º PRIMARIA	ESTUDIO 4º,5º,6º PRIMARIA	ESTUDIO 4º,5º,6º PRIMARIA
SALA INFORMATICA	ROBOTICA 4º,5º,6º PRIMARIA	ROBOTICA 1º,2º,3º PRIMARIA	ROBOTICA 4º,5º,6º PRIMARIA	ROBOTICA 1º,2º,3º PRIMARIA	ROBOTICA 2ºY3º INFANTIL
NUEVA BIBLIOTECA (SALA ESPEJOS)	TEATRO 2º,3º,4º,5º,6ºPRIMARIA			TEATRO 2º,3º INFNTIL1º2ºPRIMARIA	TEATRO 2º,3º INFNTIL1º,2ºPRIMARIA
AULA ANEXA A NUEVA BIBLIOTECA	PLASTICA 1 2ºY3º INFANTIL--1º,2º PRIMARIA	PLASTICA 2 3º INFANTIL------1º,2ºY3º PRIMARIA	ILUSTRACION (COMIC2) 3º,4º,5º,6ºPRIMARIA	TALLER DE COMIC 1 3º,4º,5º,6ºPRIMARIA	RADIO 3º,4º,5º,6º DE PRIMARIA
HALL 2ªPLANTA ED.PRIMARIA	HABILIDADES EMOCIONALES 2ºY3º INFANTIL--1º,2º,3º PRIMARIA	TEC.APRENDIZAJE.ESTUDIO 4º,5º,6º PRIMARIA	HABILIDADES EMOCIONALES 4º,5º,6º PRIMARIA	NATACION 16:00 A 18:00H 2ºY3ªINFANTIL 1,2,3**4º,5º,6º** PRIMARIA	BATUCADA 2ºY3ªINFANTIL 1,2,3PRIMARIA
SALA MUSICA	MAGIA 1 2º,3º,4º,5º,6ºPRIMARIA	CINE 1 3º,4º,5º,6º DE PRIMARIA	MAGIA2 2º,3º,4º,5º,6ºPRIMARIA	CINE 2 3º,4º,5º,6º DE PRIMARIA	MAGIA2 2º,3º,4º,5º,6ºPRIMARIA
ESCENARIO POLIDEPORTIVO	BAILE MODERNO 2ºY3º DE INFANTIL	BAILE MODERNO 2ºY3ºPRIMARIA	KARATE 2º,3ºPRIMARIA *VER CONDICIONES PAG 11*	BAILE MODERNO 3º INFANTIL 1ºPRIMARIA	BATUCADA ,4º,5º,6º DE PRIMARIA
B.SALIENTE HALL INFANTIL	YOGA 2º,3º 4º,5º,6ºPRIMARIA		YOGA 2º Y 3º DE INFANTIL 1º,2º PRIMARIA	TALLER DE NARRATIVA 3º,4º,5º,6º DE PRIMARIA	TALLER DE NARRATIVA 3º,4º,5º,6º DE PRIMARIA
DE 17:00 A 18:00H					
POLIDEPORTIVO 1	KARATE **4º,5º,6ºDE PRIMARIA**	FUTBOL **5ºY6º DE PRIMARIA**	CIRCO **4º,5º,6º DE PRIMARIA**	FUTBOL **5º,6ºDE PRIMARIA**	BALONCESTO **4º,5º,6º DE PRIMARIA**
POLIDEPORTIVO 2	GIMNASIA ARTISTICA **4º,5º,6ºDE PRIMARIA**	KARATE **4º,5º,6ºDE PRIMARIA** *VER CONDICIONES PAG 11*	KARATE **4º,5º,6ºDE PRIMARIA**	BALONCESTO **4º,5º,6º DE PRIMARIA**	CIRCO **4º,5º,6º DE PRIMARIA**
ESCENARIO		BAILE MODERNO 4º,5º,6ºPRIMARIA		BAILE MODERNO 4º,5º,6ºPRIMARIA	KARATE ESPECIALIZACION **4º,5º,6º DE PRIMARIA**

TARIFAS, MONITORES Y OTRA INFORMACIÓN

ACTIVIDAD	PRECIO	MATRICULA	Nº de ALUMNOS	OBSERVACIONES	MONITOR	TELEFONO
BATUCADA	20€		MIN.8 MAX.17		EDUCINEMA	917256107 656436419
CINE 1 Y CINE 2	1DIA 15€ 2DIAS 25€		MIN. 8 MAX. 17		EDUCINEMA	917256107 656436419
CIRCO	1 DIA 22€ 2DIAS 44€		MIN. 10 MAX 30	EL PAGO SE HACE AL MONITOR SI SE DESEA DOMICIALIACION SERIAN 1 DIA 25€ 2 DIAS 45€	TANIA	600409711
CREATIVIDAD Y MOVIMIENTO	1 DIA 20€ 2 DÍAS 25€ 3 DÍAS 30€ 4 DÍAS 35€ 5 DIAS 40€	10€ ANUAL	MÍN. 6 MÁX.18		JUANA	654752809
KARATE	1DIA 15€ 2 DIAS 29€ 3 DIAS 35€		MÁX.20 INFANTIL A 3º PRIMARIA MAX 25 4º,5º,6º ESPECIALIZACION MAX 16	KIMONO BLANCO. MAYORES: NECESARIO FEDERARSE. 24€ ANUAL LOS ALUMNOS DE 2ºPRIMARIA QUE SOLO SE APUNTEN 1 DIA DEBERAN HACERLO LOS LUNES LOS ALUMNOS DE 3ºPRIMARIA QUE SOLO SE APUNTEN UN DIA DEBERAN HACERLO LOS MIERCOLES LOS ALUMNOS DE 4º,5ºY6º QUE SOLO SE APUNTEN UN DIA DEBERAN HACERLO LOS MARTES		609622079
HABILIDADES EMOCIONALES Y SOCIALES	25€		MÍN. 8 MÁX.12		SILVIA MONCAYO	911268724 692183310

ESTUDIO **FÚTBOL** **PATINAJE** **BAILE MODERNO** **GIMNASIA ARTÍSTICA** **BALONCESTO** **YOGA**	1 DIA 15€ 2 DIAS 27€ 2 DIAS 36€ 3 DIAS 44€ 4 DIAS 50€	MATRICULA YOGA: 3€EL PRIMER MES	MÍN. 5 MÁX.25	ESTUDIO: 1€ POR DÍA PARA LOS NIÑOS QUE TIENE UNA ACTIVIDAD DE ACTEX DE 17H-18H, 2€ POR DÍAS PARA ALUMNOS DE KARATE DE 17H-18H PATINAJE : NECESARIO TRAER PATINES EN CADA CASO FÚTBOL: FIANZA DE 25€ PARA EQUIPACIÓN	CULTUTAL ACTEX JOSE (Coordinador)	916638837 661978157
TALLER DE NARRATIVA	1 DIA 15€		MIN.12		CESAR MAMAN	650553650
MAGIA 1	1DIA 15€ 2DIAS 25€		MIN. 8 MAX. 17		CARLOS PAZ	917256107 656436419
MAGIA 2	1 DIA 20€ 2 DIAS 30€		MIN. 8 MAX.17		CARLOS PAZ	917256107 656436419
PLASTICA1 **Y** **ARTESANIA(PLASTICA2)**	1DIA 15€ 2DIAS 25€		MIN. 8 MAX. 17		EDUCINEMA	917256107 656436419
ROBOTICA	1 DIA 23€ 2 DIAS 42€		MIN.8 MÁX. 12	EL MATERIAL ESTÁ INCLUIDO EN LA MENSUALIDAD	LAURA RODRIGUEZ	600493846
TALLER DE COMIC 1 **E** **ILUSTRACION COMIC2**	1DIA 15€ 2DIAS 25€		MIN. 8 MAX. 17		EDUCINEMA	917256107 656436419
RADIO	20€		MIN.8 MAX.17		EDUCINEMA	917256107 656436419
TEATRO	1 DIA 20€ 2DIAS 35€		MÍN. 6 MÁX. 12 (INF) MÁX. 15 (PRI)	LLEVAR ROPA COMODA	ELISA NIÑO	610355939
TECNICAS DE APRENDIZAJE Y ESTUDIO	25€		MIN.6 MAX.10		SILVIA MONCAYO	911268724 692183310
NATACION	45€ (2HORAS)	90 €	MIN. 8 MAX.14	LOS 90€ DE MATRICULA CORRESPONDEN AL PAGO ADELANTADO DE LOS MESES DE ABRIL Y MAYO A MODO DE FIANZANCIA PARA GARANTIZAR LA ASISTENCIA	CULTUTAL ACTEX JOSE	916638837 661978157

HOJA DE INSCRIPCIÓN CICLO INFANTIL 1º,2º,3º (A depositar en el buzón del APA)

Horario 16:00-17:00

ACTIVIDAD	*LUNES*	*MARTES*	*MIERCOLES*	*JUEVES*	*VIERNES*
PATINAJE			2ºY3ºINF		
GIMNASIA ARTÍSTICA	2ºY3ªINF				
CREATIVIDAD Y MOVIMIENTO	1º,2º,3º INF	1º,2º,3º INF	1º,2º,3º INF	1º,2º,3º INF	1º,2º,3º INF
KARATE		3º INF			
TEATRO				1,º2ºY3º INF	1º,2º,3ºINF
HABILIDADES EMOCIONALES	2ºY3º INF				
PLASTICA 1	2ºY3º INF				
PLASTICA 2		3º INF			
NATACION				2ºY 3º INF	
ROBOTICA					2º Y 3º DE INF
BAILE MODERNO	2º Y 3º INF			3º INF	
YOGA			2º Y 3º DE INF		
BATUCADA					2ºY3º INF

1MARCAR CON UNA "X" LAS CASILLAS CORRESPONDIENTES A LA ACTIVIDAD, DÍA DE LA SEMANA Y HORARIO DESEADO (UNA HOJA POR ALUMNO)

2. RELLENAR EN MAYÚSCULAS TODOS LOS SIGUIENTES CAMPOS:

Nombre y apellidos del alumno

Curso

Nombre del padre

Nombre de la madre

Nombre de tutor

Móvil del padre

Móvil de la madre

Otros teléfonos Emails

Autorizo a la APA del CEIP Rufino Blanco a ceder al CEIP Rufino Blanco los datos personales de mis hijos, así como la información de las actividades extraescolares en las se han matriculado, conforme a esta ficha de inscripción, con la finalidad exclusiva de que la dirección del centro se mantenga informada de la presencia de los alumnos en el colegio en horario no escolar.

Fecha Firma

HOJA DE INSCRIPCIÓN CICLO PRIMARIA 1º,2º,3º (A depositar en el buzón del APA)

Horario 16:00-17:00 y de 17:00-18:00 (sombreado)

ACTIVIDAD	*LUNES*	*MARTES*	*MIERCOLES*	*JUEVES*	*VIERNES*
FÚTBOL		1º,2 y3ºP		1º,2º,3ºP	
BATUCADA					1º,2º,3ºP
PATINAJE			1º,2º,3º P		
BALONCESTO					1º,2º,3ºP
GIMNASIA ARTÍSTICA	1,2,3,P				
CIRCO			1º,2º,3º P		1º,2º,3º P
ROBOTICA		1º,2º,3º P		1º,2º,3º P	
KARATE	2º,3º P	1º P	2º,3ºP		
TEATRO	2º,3º P			1º2º P	1º2º P
HABILIDADES EMOCIONALES	1º,2º,3º P				
PLASTICA 1	1ºY2º P				
PLASTICA 2		1ºY2º3º P			
TALLER COMIC 1				3º P	
ILUSTRACION COMIC2			3º P		
MAGIA 1	2º,3º P				
MAGIA 2			2º,3º P		2º,3ºP
CINE 1		3º P			
CINE 2				3º P	
BAILE MODERNO		2º,3º P		1º P	
NATACION				1º,2º,3º P	
YOGA	2º,3º P		1ºY2ºP		
TALLER DE NARRATIVA				3º P	3º P
RADIO					3º P

1MARCAR CON UNA "X" LAS CASILLAS CORRESPONDIENTES A LA ACTIVIDAD, DÍA DE LA SEMANA Y HORARIO DESEADO (UNA HOJA POR ALUMNO)

2. RELLENAR EN MAYÚSCULAS TODOS LOS SIGUIENTES CAMPOS:

Nombre y apellidos del alumno

Curso

Nombre del padre

Nombre de la madre

Nombre de tutor

Móvil del padre

Móvil de la madre

Otros teléfonos Emails

Autorizo a la APA del CEIP Rufino Blanco a ceder al CEIP Rufino Blanco los datos personales de mis hijos, así como la información de las actividades extraescolares en las se han matriculado, conforme a esta ficha de inscripción, con la finalidad exclusiva de que la dirección del centro se mantenga informada de la presencia de los alumnos en el colegio en horario no escolar.

Fecha Firma:

HOJA DE INSCRIPCIÓN CICLO PRIMARIA 4º,5º,6º (A depositar en el buzón del APA)

Horario 16:00-17:00 y de 17:00-18:00 (sombreado)

ACTIVIDAD	*LUNES*	*MARTES*	*MIERCOLES*	*JUEVES*	*VIERNES*
ESTUDIO	4º,5º,6º P	4º,5º,6º P	4º,5º,6º P	4º,5º,6º P	4º,5º,6º P
FÚTBOL		4º P		4º P	
PATINAJE				4º,5º,6º P	
HABILIDADES EMOCIONALES			4º,5º,6º P		
BATUCADA					4º,5º,6º P
ROBOTICA	4º,5º,6º P		4º,5º,6º P		
NATACION				4º,5º,6º P	
TEATRO	4º,5º,6º P				
CINE 1		4º,5º,6º P			
TEC. APENDIZAJE ESTUDIO		4º,5º,6º P			
TALLER DE COMIC 1				4º,5º,6º P	
MAGIA 1	4º,5º,6º P				
CINE 2				4º,5º,6º P	
ILUSTRACION COMIC2			4º,5º,6º P		
MAGIA 2			4º,5º,6º P		4º,5º,6º P
TALLER DE NARRATIVA				4º,5º,6º P	4º,5º,6º P
YOGA	4º,5º,6º P				
RADIO					4º,5º,6º P
GIMNASIA ARTÍSTICA	4º,5º,6º P				
FUTBOL 17:00-18:00		5º,6º P		5º,6º P	
BAILE MODERNO 17:00-18:00		4º,5º,6º P		4º,5º,6º P	
BALONCESTO 17:00-18:00				4º,5º,6º P	4º,5º,6º P
KARATE 17:00-18:00	4º,5º,6º P	4º,5º,6º P	4º,5º,6º P		4º,5º,6º P
CIRCO 17:00-18:00			4º,5º,6º P		4º,5º,6º P

1MARCAR CON UNA "X" LAS CASILLAS CORRESPONDIENTES A LA ACTIVIDAD, DÍA DE LA SEMANA Y HORARIO DESEADO (UNA HOJA POR ALUMNO)

2. RELLENAR EN MAYÚSCULAS TODOS LOS SIGUIENTES CAMPOS:

Nombre y apellidos del alumno

Curso

Nombre del padre

Nombre de la madre

Nombre de tutor

Móvil del padre

Móvil de la madre

Otros teléfonos Emails

Autorizo a la APA del CEIP Rufino Blanco a ceder al CEIP Rufino Blanco los datos personales de mis hijos, así como la información de las actividades extraescolares en las se han matriculado, conforme a esta ficha de inscripción, con la finalidad exclusiva de que la dirección del centro se mantenga informada de la presencia de los alumnos en el colegio en horario no escolar.

Fecha Firma: