

Extraescolares CEIP Rufino Blanco

Curso 2023 - 2024



ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES OCTUBRE 2023 - MAYO 2024

CONTENIDO

INFORMACIÓN GENERAL

CONDICIONES GENERALES DEL SERVICIO DE EXTRAESCOLARES

CATÁLOGO DE ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES

- PARRILLA DE ACTIVIDADES POR CURSO Y HORARIO
- TABLA DE ACTIVIDADES (TARIFAS, CONTACTOS Y OTRAS INFORMACIONES)
- CATÁLOGO DE ACTIVIDADES

[SOLICITUD DE INSCRIPCIÓN](#)

[FORMULARIO DE AUTORIZACIÓN PARA RECOGIDAS](#)

[FORMULARIO DE AUTORIZACIÓN SALIDAS 6º PRIMARIA](#)



INFORMACIÓN GENERAL DEL SERVICIO DE EXTRAESCOLARES

- Duración del servicio: del 2 de octubre 2023 al 31 de mayo 2024
- Plazo de **INSCRIPCIÓN**: del martes **12 de septiembre** al lunes **18 de septiembre** (ambos incluidos), hasta las 23:59 h.
- Publicación de la lista de admitidos “**PROVISIONAL**”: el **25 de septiembre**, en la web del AFA
- Publicación de la lista de admitidos “**DEFINITIVA**”: el **28 de septiembre**, en la web del AFA
- Los alumnos que no figuren en este último listado NO podrán asistir a las actividades durante todo el mes de octubre. Desde ese momento el único proceso de inscripción posible será el descrito en el punto “Altas, bajas y cambios” de las CONDICIONES GENERALES

CONDICIONES GENERALES

1. Respetar el plazo de inscripción (de ello depende la admisión de tu hijo/a en las extraescolares).
2. Estar al corriente de pago de cualquier actividad en cursos pasados. No podrán inscribirse hasta que abonen los pagos pendientes.
3. Rellenar y enviar telemáticamente la solicitud correspondiente enlazada en la pág. 2 de este boletín
4. Bajas y cambios:
 - a. No serán admitidos sin notificación escrita por e-mail (extraescolaresrufinoblanco@gmail.com).
 - b. Tras el periodo inicial de inscripción, las altas nuevas sólo se pueden admitir si hay vacantes y no interfieren con el desarrollo de la actividad.
IMPORTANTE: Para las **altas nuevas es imprescindible consultar con la Comisión de Extraescolares del AFA**, NO con el monitor.
 - c. **No se admitirán cambios dentro de un mismo trimestre:** los precios se fijan en base a un número mínimo de alumnos/as por lo que no puede disminuir, para garantizar la continuidad de la actividad.
 - d. Cualquier incidencia que afecte a **altas y bajas debe comunicarse entre el día 1 y el 20 de mes**, para que los cambios sean efectivos al mes siguiente.
 - e. No se admitirá ninguna baja fuera del plazo establecido en el punto anterior. Lo que supone, que aunque no se asista a la actividad deberá abonarse todo el mes.

CONDICIONES GENERALES

5. Si la demanda de una actividad supera las plazas ofertadas, se hará un **sorteo para elegir los solicitantes que no serán admitidos**, haciendo valer la prioridad de los que sean **socios/as de la AFA antes de la fecha límite de inscripción**. Y pasarán a una lista de espera que, ante futuras bajas a lo largo del curso, marcará el orden de acceso a esa actividad.
6. Para pagar la **cuota de socios**, el número de cuenta es: **ES43 0081 0098 7100 0205 2916** (Banco Sabadell)
7. Si no hubiera suficiente demanda de una actividad para formar grupo mínimo, se contactará con los solicitantes para reubicar a los alumnos/as en otra actividad con plazas.
8. Puntualidad en la recogida de los niños a la salida y en el pago. **El pago debe realizarse durante la primera semana de mes**. En caso contrario, el alumno/a no podrá continuar con la actividad. Y se realiza siempre directamente a las empresas/monitores, no a la AFA, mediante forma de pago indicada en la Tabla de Actividades.
9. Es imprescindible tener una [autorización de padres o tutores para recoger a los alumnos/as](#), así como una [autorización para que los alumnos de 6º puedan salir solos](#)
10. Es imprescindible rellenar los teléfonos de contacto en la inscripción. Así como estar localizable en esos teléfonos durante el tiempo que dura la actividad. En caso de incidencia, los monitores tienen que poder localizar a la familia.
11. **IMPORTANTE:** Si un alumno/a no puede asistir un día a su actividad (por enfermedad etc.) es imprescindible avisar al monitor o al coordinador. (Ver y conservar los datos de contacto de los monitores en el cuadro de actividades).
12. No se devolverá el precio proporcional en caso de ausencias.
13. **BECAS:** La AFA Rufino Blanco destinará presupuesto a la aplicación de becas y descuentos en las actividades extraescolares para aquellas familias que lo soliciten. Toda la información está disponible en la web de la asociación.

PARRILLA DE ACTIVIDADES

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
DE 16:00 A 17:00	ANIMARTE 1º, 2º INFANTIL	ANIMARTE 1º, 2º INFANTIL	ANIMARTE 1º, 2º INFANTIL	ANIMARTE 1º, 2º INFANTIL	ANIMARTE 1º, 2º INFANTIL
	TÍTERES / CUENTOS 1º, 2º INFANTIL	CHIQUIDEPORTE 1º, 2º, 3º INFANTIL	TÍTERES / CUENTOS 1º, 2º INFANTIL	CHIQUIDEPORTE 1º, 2º, 3º INFANTIL	CHIQUIRRITMO 2º, 3º INFANTIL
	YOGA 2º, 3º INFANTIL	HABILIDADES EMOCIONALES 2º y 3º INFANTIL	LENGUAJE DE SIGNOS 2º, 3º INFANTIL	BAILE MODERNO 2º, 3º INFANTIL	DIBUJO 1º, 2º, 3º PRIMARIA
	LENGUAJE DE SIGNOS 2º, 3º INFANTIL	TEATRO 2º y 3º INFANTIL, 1º PRIMARIA	CIRCO 3º INFANTIL, 1º, 2º, 3º PRIMARIA	TEATRO 2º y 3º INFANTIL, 1º PRIMARIA	BAILE MODERNO 1º, 2º PRIMARIA
	KARATE 2º, 3º INFANTIL	CIRCO 3º INFANTIL, 1º, 2º, 3º PRIMARIA	BALONCESTO 1º, 2º PRIMARIA	ATLETISMO 1º, 2º, 3º PRIMARIA	ROBÓTICA 1º, 2º, 3º PRIMARIA
	FÚTBOL 1º, 2º PRIMARIA	ATLETISMO 1º, 2º, 3º PRIMARIA	KARATE 1º, 2º, 3º PRIMARIA	YOGA 1º, 2º PRIMARIA	TEATRO 1º, 2º, 3º, 4º PRIMARIA
	PING PONG 1º, 2º PRIMARIA	LENGUAJE DE SIGNOS 1º, 2º, 3º PRIMARIA	MÚSICA 1º, 2º, 3º PRIMARIA	HABILIDADES EMOCIONALES 1º, 2º, 3º PRIMARIA	PATINAJE NIVEL MEDIO 3º INF, 1º, 2º, 3º, 4º, 5º, 6º PRIMARIA
	FÚTBOL 3º, 4º PRIMARIA	GIMNASIA ARTÍSTICA 1º, 2º, 3º PRIMARIA	ROBÓTICA 1º, 2º, 3º PRIMARIA	FÚTBOL 1º, 2º PRIMARIA	PING PONG 1º, 2º, 3º, 4º, 5º, 6º PRIMARIA
	ROBÓTICA 1º, 2º, 3º PRIMARIA	BAILE MODERNO 1º, 2º, 3º PRIMARIA	PING-PONG 3º, 4º PRIMARIA	PEQUEÑOS CIENTÍFICOS 1º, 2º, 3º PRIMARIA	BALONMANO 3º, 4º PRIMARIA
	PATINAJE INICIACIÓN 3º INF, 1º, 2º, 3º, 4º, 5º, 6º PRIMARIA	PEQUEÑOS CIENTÍFICOS 1º, 2º, 3º PRIMARIA	PATINAJE NIVEL MEDIO 3º INF, 1º, 2º, 3º, 4º, 5º, 6º PRIMARIA	MAGIA 3º, 4º, 5º, 6º PRIMARIA	BALONCESTO 3º, 4º PRIMARIA
	SKATE 1º, 2º, 3º, 4º, 5º, 6º PRIMARIA	CINE 4º, 5º, 6º PRIMARIA	SKATE 1º, 2º, 3º, 4º, 5º, 6º PRIMARIA	FÚTBOL 3º, 4º PRIMARIA	PEQUEÑOS CIENTÍFICOS 4º, 5º, 6º PRIMARIA
	ARTESANÍA 1º, 2º, 3º, 4º, 5º, 6º PRIMARIA	PING-PONG 4º, 5º, 6º PRIMARIA	ILUSTRACIÓN 4º, 5º, 6º PRIMARIA	ROBÓTICA 4º, 5º, 6º PRIMARIA	ESTUDIO 4º, 5º, 6º PRIMARIA
	PEQUEÑOS CIENTÍFICOS 4º, 5º, 6º PRIMARIA	ROBÓTICA 4º, 5º, 6º PRIMARIA	PEQUEÑOS CIENTÍFICOS 4º, 5º, 6º PRIMARIA	PING-PONG 5º, 6º PRIMARIA	
	ESTUDIO 4º, 5º, 6º PRIMARIA	ESTUDIO 4º, 5º, 6º PRIMARIA	ESTUDIO 4º, 5º, 6º PRIMARIA	ESTUDIO 4º, 5º, 6º PRIMARIA	
DE 17:00 A 18:00	FÚTBOL 5º Y 6º PRIMARIA	BALONMANO 4º, 5º, 6º PRIMARIA	CIRCO 4º, 5º, 6º PRIMARIA	FÚTBOL 5º Y 6º PRIMARIA	GIMNASIA ARTÍSTICA 4º, 5º, 6º PRIMARIA
	GIMNASIA ARTÍSTICA 4º, 5º, 6º PRIMARIA	CIRCO 4º, 5º, 6º PRIMARIA	BALONCESTO 5º, 6º PRIMARIA	BALONCESTO 5º, 6º PRIMARIA	BALONMANO 4º, 5º, 6º PRIMARIA
	KARATE 4º, 5º, 6º PRIMARIA	BAILE MODERNO 4º, 5º, 6º PRIMARIA	KARATE 4º, 5º, 6º PRIMARIA	BAILE MODERNO 4º, 5º, 6º PRIMARIA	
		HOCKEY 4º, 5º, 6º PRIMARIA		TIRO CON ARCO 4º, 5º, 6º PRIMARIA	
DE 16:00 A 18:00	ATLETISMO 4º, 5º, 6º PRIMARIA	NATACIÓN 1º, 2º, 3º, 4º, 5º, 6º PRIMARIA	NATACIÓN 2º, 3º INFANTIL	NATACIÓN 2º, 3º INFANTIL	NATACIÓN 2º, 3º INFANTIL
			ATLETISMO 4º, 5º, 6º PRIMARIA	NATACIÓN 1º, 2º, 3º, 4º, 5º, 6º PRIMARIA	



TABLA DE ACTIVIDADES

EMPRESA	TELÉFONO	ACTIVIDAD	PLAZAS MIN./MAX.	PRECIO	MATRÍCULA*	FORMA DE PAGO	OBSERVACIONES
ACTEX	661978157	ATLETISMO 4º,5º,6º PRIMARIA	8/25	POR CONFIRMAR	3€ EL PRIMER MES (PAGO ÚNICO AUNQUE SE ESTÉ INSCRITO EN MÁS DE 1 ACTIVIDAD)	DOMICILIACIÓN BANCARIA (CONTACTAN CON LAS FAMILIAS)	ACTIVIDAD REALIZADA EN EL ESTADIO VALLEHERMOSO
		ATLETISMO 1º,2º,3º PRIMARIA	8/25	POR CONFIRMAR			ACTIVIDAD REALIZADA EN EL PATIO DEL COLEGIO
		BAILE MODERNO	8/25	15€			
		BALONCESTO	8/25	1 DÍA 15€ 2 DÍAS 27€			PRECIO EQUIPACIÓN 20€
		BALONMANO	8/25	1 DÍA 15€ 2 DÍAS 27€			
		ESTUDIO	8/25	1 DÍA 12€ 2 DÍAS 24€ 3 DÍAS 36€ 4 DÍAS 48€ 5 DÍAS 60€			
		FÚTBOL	8/25	15€			PRECIO EQUIPACIÓN 20€
		GIMNASIA ARTÍSTICA	8/20	15€			
		NATACIÓN CEA BERMÚDEZ	POR CONFIRMAR	31€			
		PEQUEÑOS CIENTÍFICOS	8/10	18€			
		PING-PONG	8/12	1 DÍA 15€ 2 DÍAS 27€ 3 DÍAS 44€			
CRECE BIEN	910002602	HABILIDADES EMOCIONALES	8/12	25€		DOMICILIACIÓN BANCARIA (CONTACTAN CON LAS FAMILIAS)	
DOJOSTUDIO	626739073	KARATE	8/20	1 DÍA 20€ 2 DÍAS 30€			NECESARIO TRAER KIMONO BLANCO. MAYORES: NECESARIO FEDERARSE. 24€ ANUAL
EDUCINEMA	917256107 656436419	ARTESANÍA	8/17	20€		TRANSFERENCIA BANCARIA ES52 1491 0001 2721 0562 7927 Ó BIZUM: 656 436 419	
		CHIQUIRRITMO	8/17	20€			
		CINE DE ANIMACIÓN	8/17	15€			
		DIBUJO ARTÍSTICO	8/17	15€			
		ILUSTRACIÓN	8/17	15€			
		LENGUAJE DE SIGNOS	8/17	20€			
		MÚSICA	8/15	15€			
TÍTERES & CUENTOS	8/17	15€					
ELENA LÓPEZ	600435383	YOGA	10/15	20€		TRANSFERENCIA BANCARIA	
ELISA NIÑO	610355939	TEATRO	8/15 (INF) 8/15 (PRIM)	1 DÍA 20€ 2 DÍAS 35€			LLEVAR ROPA CÓMODA
GUILLE MENES	679269846	MAGIA		15€		TRANSFERENCIA BANCARIA ES20 2100 1655 9401 0027 7694	
JUANA & BELÉN	654752809	AnimARTE	8/18	1 DÍA 20€ 2 DÍAS 35€ 3 DÍAS 45€ 4 DÍAS 55€ 5 DÍAS 65€	10€ UNA ÚNICA VEZ	BIZUM: 654752809 Ó BIZUM: 674573843 Ó TRANSFERENCIA BANCARIA A BELÉN LUQUE ES88 0049 3107 1921 1412 8136	
KIDS COLES	609586222	NATACIÓN OLIMPYC	12/15	65€		DOMICILIACIÓN BANCARIA (CONTACTAN CON LAS FAMILIAS)	LLEVAR ROPA CÓMODA
		CHIQUIDEPORTE	8/25	15/27			
		HOCKEY	8/20	15€			
		TIRO CON ARCO	8/20	18€			
ROBOTS IN ACTION	600493846	ROBÓTICA	8/12	1 DÍA 25€ 2 DÍAS 45€		DOMICILIACIÓN BANCARIA (CONTACTAN CON LAS FAMILIAS)	MATERIAL INCLUIDO EN EL PRECIO
CIRCO Y COLE	600409711	CIRCO	10/30	1 DÍA 25€ 2 DÍAS 45€		DOMICILIACIÓN BANCARIA (CONTACTAN CON LAS FAMILIAS)	LLEVAR ROPA CÓMODA
		SKATE	10/15	25€			NECESARIO TRAER TABLA, CASCO Y PROTECCIONES
TISO PATÍN	640395122	PATINAJE	8/15	20€		BIZUM TRIMESTRAL: 659961732	NECESARIO TRAER PATINES, CASCO Y PROTECCIONES



CATÁLOGO DE ACTIVIDADES

1. AnimARTE

Taller donde a través del juego, el dibujo, los cuentos y la música fomentamos la creatividad y las aptitudes positivas. Los niños y niñas adquieren nuevos conocimientos y habilidades, descubren su talento mientras se divierten y mejoran su interacción con el resto de compañeros/as.

2. ARTESANÍA

Se fomentará la creatividad mediante las actividades manuales que nos permiten hacer una pulsera, un collar, un cuadro o un objeto decorativo. De esta forma, los niños conocerán lo que es la artesanía y los materiales que a la misma se aplican, pudiendo llevarse a casa sus creaciones. El ingenio y el conocimiento de la técnica artesanal se mezclarán con el componente lúdico, con el logro de retos y desafíos, entre compañeros/as y con el trabajo sobre la exposición que veremos todos a final de curso. Se favorecerá el conocimiento de la artesanía a través del ejercicio lúdico-artístico adaptado a su edad.

3. ATLETISMO

Para los alumn@s de 4º a 6º de Primaria, la actividad tendrá una duración de dos horas, ya que se realiza en el Estadio Vallehermoso y debe incluirse el tiempo de desplazamiento.

Para los alumn@s de 1º a 3º de Primaria, la actividad se realizará en el colegio.

Es un conjunto de actividades y diferentes disciplinas deportivas que comprenden pruebas de fondo, velocidad, saltos, lanzamiento de peso, etc. Es un deporte en el que agrupa todas las partes del cuerpo para su desarrollo.

Trabajaremos para mejorar la resistencia, velocidad, fuerza, flexibilidad y coordinación, y tratando de mejorar y superar las diferentes técnicas para superarse así en la marcas personales, también aprenderemos a realizar ejercicios de calentamiento y estiramientos

CATÁLOGO DE ACTIVIDADES

4. BAILE MODERNO

Un modo divertido de influir positivamente en la expresión y la comunicación corporal del alumno/a, permitiéndole aprender nuevas técnicas y movimientos corporales, desarrollando el sentido musical, la coordinación y el trabajo en equipo. Proporcionando así mismo, conciencia de su propio cuerpo, sentido del ritmo, despliegue de las capacidades motrices básicas, potencia la mente y la memoria; y estimula la sociabilidad y la improvisación.

5. BALONCESTO

Deporte de equipo en el que la cooperación, agilidad y coordinación son imprescindibles. Por eso en nuestras clases se trabaja de forma lúdica cada una de ellas, para que, llegado el momento, los alumnos den lo mejor de sí mismos en los partidos. También aprenderán su parte técnica como son los pases, lanzamientos y normas.

6. BALONMANO

El balonmano es un deporte de equipo muy completo que trabaja en general el movimiento de todo el cuerpo, y en especial la fuerza en brazos y piernas. Desarrolla la agilidad, la destreza, la elasticidad y la coordinación de los niños y niñas. Este deporte se realiza en un entorno positivo de aprendizaje, diversión y trabajo en equipo.

7. CHIQUIDEPORTE

Actividad dirigida a peques entre los 4 y los 6 años cuyo objetivo principal es el desarrollo de las capacidades motrices a través del juego y el deporte.

CATÁLOGO DE ACTIVIDADES

8. CHIQUIRRITMO (MÚSICA/MOVIMIENTO)

Jugar a cantar, bailar, tocar y relacionarnos con los compañeros mediante los elementos lúdico-musicales con el objetivo de que el niño conozca sus propias emociones. Se conocerán todas las posibilidades del sonido para jugar, entre todos, a convertirlo en música y se empezará a adquirir, de manera paulatina e inconsciente, el ritmo y la técnica propios de la música.

9. CINE

En el taller veremos cómo funciona un rodaje, comprenderemos la importancia de trabajar en equipo, escribiremos el guión de un cortometraje. Además, ¡lo llevaremos a la práctica entre todos poniendo en marcha un auténtico rodaje!. Este año la actividad se desarrollará en el parque Enrique Herrero

10. CIRCO

En nuestras clases los alumn@s trabajan las técnicas aéreas, los malabares, las acrobacias (individuales y en grupo), equilibrios, monociclo, etc. Con nuestra metodología los alumn@s desarrollan tanto capacidades físicas como sociales y afectivas. L@s niñ@s aprenden jugando. Todo nuestro equipo está formado por profesionales del mundo del Circo formados en escuelas españolas y extranjeras. www.circoycole.com

11. DIBUJO

Un taller que fundamenta las bases de la creatividad plasmada en soportes diversos con distintos materiales y mediante el uso de variadas técnicas pictóricas.

CATÁLOGO DE ACTIVIDADES

12. ESTUDIO

Tiempo en que los niños están cuidados por monitores y que emplean en realizar sus deberes. Generalmente se usa de puente hacia actividades que se desarrollan en horario de 17h a 18h.

13. FÚTBOL

El desarrollo de esta actividad se basa en la práctica de ejercicios y juegos individuales y grupales, que contribuyen a mejorar la capacidad física y la coordinación motora de los niños participantes. Además, se trata de un deporte que favorece la interiorización de actitudes de cooperación, el trabajo de equipo, el juego limpio y la sana competitividad. En estas clases, el niño conseguirá mejorar todos los aspectos técnicos relacionados con el balompié y sobre todo divertirse mucho mediante un diálogo continuo con el balón.

14. GIMNASIA ARTÍSTICA

Volteretas, pinos, equilibrios, saltos... forman parte de la gran variedad de aprendizajes que los alumnos tendrán en estas clases. Debido al gran movimiento que el cuerpo realiza, se desarrolla fuerza, agilidad, flexibilidad y elasticidad, mejorando con todo esto nuestra coordinación. Las clases se adaptan al nivel psicomotor de los alumnos/as ya que las aptitudes físicas variarán entre ellos. Trabajaremos con colchonetas, potro, trampolín etc.

CATÁLOGO DE ACTIVIDADES

15. HABILIDADES EMOCIONALES Y SOCIALES

En grupo, guiado por un psicólogo y con una metodología práctica y divertida los niños/ as pondrán en práctica estrategias que les ayudarán a conocer sus cualidades, manejar lo que sienten, pensar con optimismo, tener iniciativa, motivarse hacia el esfuerzo, relacionarse con empatía y asertividad, resolver sus conflictos con eficacia, relajarse ante las dificultades, utilizar el humor para ver diferentes alternativas, desarrollar valores que les hagan sentir seguros, en definitiva, sentirse felices y competentes con los amigos, en el colegio y en la familia.

16. HOCKEY

En la iniciación es necesario enseñar los conocimientos básicos de conducción, lanzamiento y recepción Tiene amplios beneficios para el desarrollo de los niños@s, tonifica su cuerpo, concentración, mejora el sistema vascular.

17. ILUSTRACIÓN

Se jugará con las distintas herramientas expresivas propias de la ilustración, ajustando la dificultad a las destrezas creativas de cada alumno@. Se realizarán ejercicios de creatividad así como labores de documentación y bocetación antes de acometer la ejecución del arte final de curso. Los objetivos de esta actividad son conocer las líneas generales de la ilustración así como sus particularidades; y que los alumnos expandan su creatividad y mejoren sus técnicas pictóricas y creativas.

CATÁLOGO DE ACTIVIDADES

18. KÁRATE

Objetivos del curso: físicos, de desarrollo de la personalidad y de kárate. El primero: Coordinación (combinaciones de lateralidad aplicados a pie y brazo) y Atemis (técnicas para aprender a caer). El segundo: seguridad, autoestima y afán de superación, que se trabajan positivando los avances y premiando los logros. Pertenencia a un grupo, que se consigue mediante juegos de colaboración en grupos de 2 a 15 niños según sea preciso. El tercero: Kihon (técnica fundamental): Técnica de brazo, Técnica de pierna, Posiciones básicas. Kata (coreografías técnicas de control corporal). Kumite (combate).

ESPECIALIZACIÓN: KATA DE COMPETICIÓN, KUMITE COMPETICIÓN, DEFENSA PERSONAL, MANEJO DE HERRAMIENTAS: NUNCHAKUS

19. LENGUAJE DE SIGNOS

La actividad pretende acercar a los niños y jóvenes, sin importar el tipo o la condición de los mismos, el lenguaje de signos; puesto que no se sabe en qué momento van a necesitar utilizarlo o ayudar a alguna persona.

Cuando se maneja un estilo de comunicación universal, cualquier barrera para transmitir ideas y pensamientos queda completamente anulada y es posible establecer un diálogo con cualquier persona. No solo les ayuda a estimular su sistema cognitivo, sino que también les proporciona la adopción de valores como esfuerzo, solidaridad y respeto.

Se enseña a utilizar este lenguaje de comunicación, sus signos, normas y pautas establecidas dentro de este sistema, el cual mantiene un alto déficit de personas que sepan expresarse o entender dicho lenguaje.

Los idiomas siempre refuerzan la parte humana, y el de signos es uno de ellos. Además, podrán comunicarse mediante este código con sus compañeros, lo que servirá para llamar su atención y motivarlos.

CATÁLOGO DE ACTIVIDADES

20. MAGIA

Para alumn@s que cursan esta actividad por primera vez. Gracias a la magia, los niños y niñas podrán desarrollar toda su creatividad y talento mediante asombrosos juegos de cartomagia o trucos con espejos y diferentes objetos. La actividad extraescolar magia trabaja diferentes aspectos cognitivos, físicos y psicológicos de los alumnos.

Desde la creatividad, hasta el ingenio, la agilidad, el razonamiento o la empatía, ya que se tendrán que poner en la piel de los espectadores para poder comprender cuáles son sus emociones o que están pensando. Los alumnos trabajaran todos aquellos componentes relacionados con las habilidades motoras, manuales y la agilidad y la flexibilidad, ya que para hacer un buen truco de magia el público no debe descubrir el misterio principal del mismo, para lo que se necesita mucha psicología, distracción y sobre todo rapidez. Desarrolla y mejora la coordinación, la imaginación, la oratoria, la autoconfianza, la autoestima, la memoria, la creatividad, la psicología y la disciplina.

21. MÚSICA

Jugar a cantar, bailar, tocar y relacionarnos con los compañeros mediante los elementos lúdico-musicales con el objetivo de que el niño conozca sus propias emociones e incorpore valores universales como el respeto o la tolerancia a su imaginario habitual. Se conocerán todas las posibilidades del sonido para jugar, entre todos, a convertirlo en música y se empezará a adquirir, de manera paulatina e inconsciente, el ritmo y la técnica propios de la música.

CATÁLOGO DE ACTIVIDADES

22. NATACIÓN CEA BERMÚDEZ (1º-6º DE PRIMARIA)

Una actividad que este curso se realizará por primera vez en las instalaciones del polideportivo de Cea Bermúdez. El objetivo, desarrollar las actividades acuáticas y promover la seguridad en el agua.

Esta actividad está dirigida al alumnado desde 1.º a 6.º de Primaria, en horario de 16 a 18 h, de martes a viernes, para grupos máximos de 10 alumnos/as y que consiste en:

- Traslado del colegio al Centro, y vuelta al colegio tras la actividad, por parte de dos monitoras.
- Acompañamiento y ayuda en los vestuarios antes y después de clase.
- Clase de natación adaptada al nivel de cada niño/a.

23. NATACIÓN OLYMPIC (2º Y 3º DE INFANTIL)

La natación es más que un deporte, es uno de los deportes más completos, que desarrolla la inteligencia del niño mediante la capacidad de concentración, la reflexión y potencia el razonamiento y la lógica, estudio de las técnicas y movimientos y la resolución de problemas, en un medio ideal como es el agua.

Nuestro objetivo es la familiarización progresiva y posterior adaptación al medio acuático a través de un trabajo sistemático adecuado, para que a lo largo del curso escolar, los alumnos naden y sean autónomos.

CATÁLOGO DE ACTIVIDADES

24. PATINAJE

El objetivo es la exaltación del valor educativo del deporte: aprendizaje, colaboración, compañerismo, esfuerzo conjunto y la participación.

Formar al alumnado en el dominio de las técnicas del patinaje, o bien profundizar en su perfeccionamiento.

Aprendizaje de las modalidades de patinaje: hockey, velocidad, artístico.

Dominio de los patines, impulso, frenada, giros, saltos, hacia delante y hacia detrás.

25. PEQUEÑOS CIENTÍFICOS **(NUEVO)**

Una actividad que parte desde los intereses y las inquietudes de los/as participantes. Comenzaremos por una lluvia de ideas en base a los experimentos disponibles y cada trimestre se irá aumentando la dificultad. El objetivo de esta actividad es disfrutar de la ciencia desde lo empírico. Al final del mes, se realizará una ficha para llevar a cabo el “Libro del científico/a loco/a” con todos los experimentos realizados durante el curso.

26. PING-PONG (TENIS DE MESA)

Es un deporte que se puede jugar individual o en parejas, donde reúne táctica, concentración y coordinación, agilidad mental, técnica y, sobre todo, diversión. Además, físicamente es un deporte en el que se trabajan casi todos los grupos musculares, la potencia y la elasticidad, el equilibrio y la resistencia. El tenis de mesa es importante en el desarrollo psicomotriz de los niños, debido a que su práctica, estimula la coordinación de las piernas, cintura, brazos y tronco.

Los objetivos principales son dotar a los alumnos del centro, de la técnica necesaria para disfrutar de este deporte, en un ámbito de disciplina deportiva, amor al deporte y al ejercicio físico integrando en ellos costumbres correctas, una técnica gestual adecuada y el aprendizaje motor necesario para destacar en dicho deporte.

CATÁLOGO DE ACTIVIDADES

27. RÓBOTICA

La Robótica Educativa que planteamos desde Robots in Action va más allá de la mera construcción de un robot. Por un lado, productos desarrollados por LEGO Education para la construcción de robots, y por otro dos software que se han ganado un hueco en la programación a nivel mundial, para la elaboración de pequeños videojuegos en 2D y en 3D: KODU y SCRATCH.

Tenemos 3 tipos de clases diferentes que se van intercalando a lo largo del curso:

En unas clases, los alumnos siguen las instrucciones de construcción y programación para crear un robot. En otras, los alumnos son quienes diseñan el robot que van a crear gracias a su propia imaginación. Por último, los alumnos realizarán prácticas de programación para el diseño de videojuegos.

Cada alumno tiene un pack de LEGO (WEDO o WEDO 2.0 BLUETOOTH) y un ordenador, y terminan el objetivo planteado en la hora de clase, tanto de construcción como de programación, logrando disfrutar de su esfuerzo cada día que acuden a Robótica.

Mediante este método, los alumnos desarrollan aptitudes como: Visión espacial, creatividad, innovación, superación, autoestima, pensamiento lógico y científico, física, matemáticas, etc.

CATÁLOGO DE ACTIVIDADES

28. SKATE

Si lo tuyo es el monopatín esta es tu actividad con ella aprenderás:

SKATE - LONGBOARD – FREESTYLE. Consiste en esquivar una hilera de conos haciendo zigzag. Son carreras de dos personas cronometradas.

LONGBOARD – SLALOM. Está modalidad se practica en flat (plano), consiste en combinar distintas maniobras y rotaciones ya sea en movimiento o en parado.

SKATE – VERT. Una de las más conocidas de todas las modalidades por su representante “Tony Hawk”. Esta se desarrolla en rampas construidas específicamente para patinar y se combinan trucos aéreos con “grinds” en la parte superior de la rampa.

LONGBOARD – DANCING. Consiste en combinar distintos movimientos de pies y rotaciones del cuerpo con el giro de la tabla, para esta modalidad se utilizan tablas largas y flexibles. En esta modalidad no hay nada escrito tu imaginación es el límite.

HIPPIE JUMP. Consiste en saltar una altura dejando pasar la tabla por debajo y recuperando la en la caída. ¡¡¡¡LES ENCANTA!!!!

Aplicamos una metodología participativa y lúdica. En todo momento l@s alumn@s participan activamente en su el aprendizaje a través del feedback mutuo entre alumn@s y monitor. Primero aprenden la teoría mostrada en la práctica por el profesor, intentan desarrollar el ejercicio planteado y al finalizar, entre tod@s, comentan el ejercicio.

El profesor acompaña al alumn@ en todo el proceso, motivándole y haciendo la clase divertida para que el alumn@ no pierda el interés y abandone el trabajo ante la dificultad.

CATÁLOGO DE ACTIVIDADES

29. TALLER DE TEATRO

Este taller nace como una idea de formar un grupo de teatro en el colegio y desarrollar pequeñas obras de teatro.

Se trabajarán las herramientas actorales para ejercitar la atención desinhibición, expresión corporal y verbal, el trabajo en equipo, la escucha y la creatividad.

Trabajaremos a partir de la improvisación y también pequeñas escenas de texto para llevar a cabo una representación a final de curso.

30. TIRO CON ARCO **(NUEVO)**

Favorece en los niñ@s la coordinación óculo motriz, (aprenden a utilizar simultáneamente manos, pies y vista. Aprenden a autocontrolarse y concentrarse. Tiene una disciplina, para que esta actividad sea segura. Su aprendizaje de inicio es entre los 8 y 10 años .

31. TÍTERES Y CUENTOS

Infantil (Teatro y cuentos): Una actividad orientada a los más pequeños. Por medio de cuentos, historias y escenificaciones, se abordarán situaciones cotidianas y se trabajarán valores esenciales para el desarrollo y crecimiento del niño. ¿Qué haremos? Calentamientos físicos y emocionales. Juegos y ejercicios donde se trabajan la atención, la psicomotricidad, el ritmo y la energía. Cada día desarrollaremos un cuento distinto sobre un tema determinado donde los alumnos elegirán y trabajarán un personaje.

Primaria: Juegos teatrales: Calentamientos físicos y emocionales. Construcción de personajes. Improvisaciones. Creación de escenas. Muestra de trabajos al finalizar el taller. El teatro fomenta la escucha, el trabajo en equipo, la creatividad y la desinhibición. Potencia el desarrollo individual del niño, haciéndole más autónomo, más maduro y responsable y más solidario.

CATÁLOGO DE ACTIVIDADES

32. YOGA

Si cada niño está en armonía con lo que dice, hace y siente, estamos ayudando a crear una sociedad mejor, más consistente, comprometida y respetuosa.

Lo que se traduce en una sociedad que mira al mundo con amor y se involucra en él porque se siente parte vital de ese mundo. Como maestros de Yoga dejamos que los niños exploren su propio potencial y sus capacidades. A través de asanas, historias y canciones.

Les ofrecemos las herramientas que necesitan y les vamos guiando en su proceso de una manera individual, para que cada niño se sienta en armonía con su cuerpo, mente y emociones.

Con la ayuda del Yoga los niños desarrollan una autoestima saludable y un cuerpo fuerte y flexible. Aprenden a comunicarse con los demás desde el respeto y con asertividad.